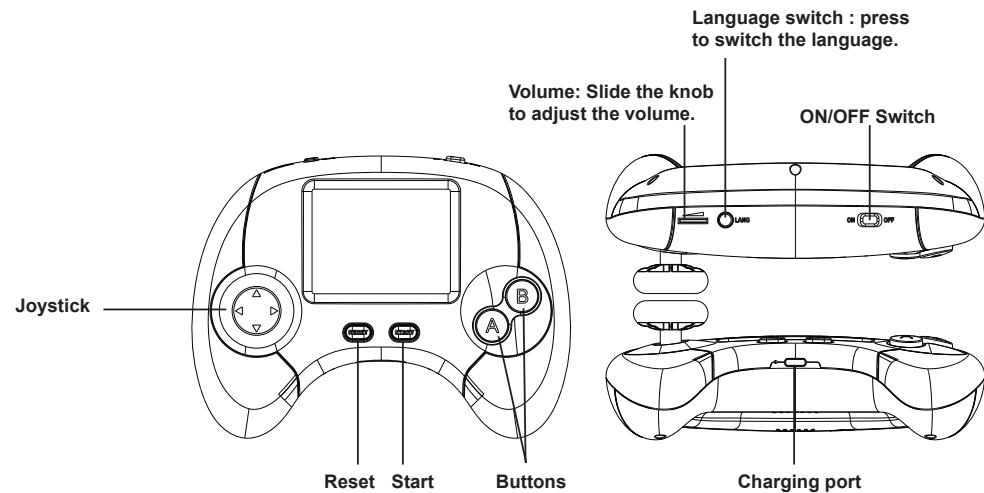




POWER CONSOLE®

BILINGUAL EDUCATIONAL CONSOLE

LEXIBOOK®



Instruction Manual

JCG100i2series

ENGLISH

UNPACKING

When unpacking, ensure that the following elements are included:
1 x Bilingual educational console 1 x instruction manual

WARNING: All packaging materials, such as tape, plastic sheets, wire ties and tags are not part of this toy and should be discarded for your child's safety.

POWER SUPPLY

Your bilingual educational console works with a USB Type-C charging cable (included) or a USB 5.0V $\overline{\text{---}}$ 1.0A power adapter. The product operates with 3.7V $\overline{\text{---}}$ 600mAh rechargeable battery.

- Charging the device
1. Insert the small end of the USB type C cable (included) into the USB type C charging port on the left of the unit.
 2. Connect the other end of the cable into the USB port of your powered computer or USB type power adaptor and connect it to a wall socket.
 3. The LED lights up in red when the device is charging. Once charging is completed, the LED light will turn off.

This toy contains batteries that are non-replaceable.

USB cable specifications:
Input Power: 5.0V $\overline{\text{---}}$ 1.0A
Output Power: 3.7V $\overline{\text{---}}$ 180mA
The toy is only to be connected to equipment bearing the following symbol  or .

Note: If connect with an adaptor, please only use the adaptor for toys and it should be with this symbol .

Note: Please note that the USB cable can be used for battery charging only and not for data transfer.
Warning: Disconnect the adapter if the game is not used for a long period of time to prevent overheating. When the game is powered by an adapter, do not play outside. Check the state of the adapter and the connection cords regularly. If their condition is deteriorating, do not use the adapter until it has been repaired. The toy shall only be used with a transformer for toys. The adapter is not a toy. The device should be disconnected from the power supply to be cleaned if liquids are used for cleaning. The toy is not intended for children under 3 years old. Misuse of transformer can cause electrical shock.

Parental advisory: transformer and adaptor for toys are not intended to be used as a toy. The usage must be under parental advice.

WARNING:
- Danger of explosion if battery is incorrectly replaced. Please only replace it with the same or equivalent battery.
- The battery should not be exposed to high temperatures, such as sunlight, fire or anything similar.
- The normal function of the product may be disturbed by strong electromagnetic interference. If so, simply reset the product to resume normal operation by following the instruction manual. In case the function could not resume, please use the product in other location.
- The toy is not to be connected to more than the recommended number of transformers or power supplies.
- For the purposes of recharging the battery, only use the detachable supply unit provided with this toy.

WARNING: Significant electromagnetic interference or electrostatic discharges may cause the device to malfunction or lose data. If the device is not functioning correctly, switch it off and then on again, or unplug the USB cable.

Correct disposal of batteries in this product
(Applicable in countries with separate collection systems) This symbol means that the product contains a battery covered by European Directive 2013/56/EU which cannot be disposed of with normal household waste. All batteries should be disposed separately from the municipal waste stream via designated collection facilities appointed by the government or the local authorities. The correct disposal of your old batteries will help to prevent potential negative consequences for the environment, animal and human health. Inform yourself about the local separate collection system for electrical and electronic products and batteries. Follow local rules and never dispose of the product and batteries with normal household waste. For more detailed information about disposal of your old batteries, please contact your city office or waste disposal service center.



CARE SECTION

1. Do not collide with hard item.
2. Do not drop unit.
3. Do not dismantle the unit.
4. Do not leave unit in bright sunlight or any other direct source of heat.
5. Do not get the unit wet.
6. Clean unit with a soft damp cloth.
7. Do not use chemical solvents to clean unit.
8. Remove the batteries when not using unit for long periods of time.
9. Children must be accompanied by an adult to use this unit.
10. Don't throw the toys in fire for the batteries might be blasted.

MAINTENANCE AND WARRANTY

Protect the toy from humidity. Should it become wet, wipe it immediately. Do not expose it to direct sunlight, nor to a heat source. Do not allow it to fall. Do not attempt to disassemble it. To clean it, use a slightly damp cloth, avoiding the use of any detergent product. In the event of malfunction, first try to change the batteries. If the problem persists, carefully read again the manual in order to verify that no step has been omitted.

Note: Please keep this instruction manual, it contains important information.

This product is covered by our 2-year warranty for the European Union. For all warranty claims or after-sales service, you must contact your retailer, providing proof of purchase. Our warranty covers defects in materials or workmanship attributable to the manufacturer, to the exclusion of any damage arising from the failure to observe the provisions contained in the user's manual or any improper intervention with respect to the item (such as disassembly, exposure to heat or humidity...).

We recommend keeping the packaging for future reference. In a bid to continually improve our products, we reserve the right to change the colors and details of the product presented on the packaging.

WARNING! Not suitable for children under 3 years. Choking Hazard - Small parts.

Reference: JCG100i1series
Designed and developed in Europe – Made in China

Lexibook UK
PO Box 59
SOUTH MOLTON
EX36 9AU
UK

©Lexibook®

United Kingdom & Ireland
For after-sales service, please contact us at savcomfr@lexibook.com
www.lexibook.com

Follow us
@LexibookCom



Environmental protection
Unwanted electrical appliances can be recycled and should not be discarded along with regular household waste! Please actively support the conservation of resources and help protect the environment by returning this appliance to a collection centre (if available).



HOW TO USE YOUR POWER CONSOLE®?



- Navigate through the activities using the joystick.
- Choose your activity by pressing button A.
- Come back to the main menu by pressing the button B.
- Start an activity by pressing the "Start" button.
- Exit an activity by pressing the "Reset" button.

ACTIVITIES

LANGUAGE:



- 01. CORRECT THE SENTENCE :** A sentence is written, find the missing word.
- 02. CHOOSE THE PUNCTUATION :** A sentence is displayed, select the proper punctuation.
- 03. WORD TYPE :** A sentence is displayed on the screen, select the verb/ the subject/the object (depending on the question).
- 04. SENTENCE TYPE :** A sentence is displayed on the screen, indicate if the sentence is declarative, imperative or interrogative.
- 05. ANAGRAMS :** The letters of a word are jumbled, rebuild the word.
- 06. RHYMES :** Find a word that rhymes among 3 proposals.
- 07. ANTONYMES :** Find a word with the opposite meaning among 3 proposals.
- 08. SYNONYM :** Find a word that has the same meaning among 3 proposals.
- 09. HOMOPHONE :** Find a word that makes the same sound among 3 proposals.

MATHEMATICS:



- 10. REMOVE BLOCK :** Select the right block to remove so that the addition of the remaining blocks equals to the displayed number.
- 11. BUBBLES :** Pop the 5 bubbles in crescent order.
- 12. FIND THE BLOCKS :** Guess how many blocks are making the displayed shape.
- 13. EQUATION :** Solve the equation thanks to the images.
- 14. HOW MANY ? :** Move through the screen with your torch to count the moths.
- 15. COLOURED NUMBERS :** The screen displays various numbers written in different colours, answer to the questions.
- 16. CONVERSION :** Convert lengths, mass, volumes: a value is given and equals another value, select the proper unit or figure.
- 17. PAYING :** A price is displayed on the screen, select the correct amount of notes and coins to reach the price.
- 18. TEMPLATES :** Associate a template with a shape.

LOGIC:



- 31. SUDOKU :** Classic sudoku grids (4 and 9 digits).
- 32. WATER THE PLANTS :** Water the plants when they are into their hole to plant them and let them grow.
- 33. MAZE :** Help the bear to find its way in the maze and collect all the honey!
- 34. DOMINOS :** Play domino against a computer player.
- 35. MOVING PIPES :** Help to fill the tank with water by building the pipes road.
- 36. MEMORY :** Remember where are the 7 pairs of cards.
- 37. THE HEAVIEST :** Look at the scales and guess which item is the heaviest.
- 38. HOMING CHICK :** Logic game where players have to help the chick cross the river.
- 39. BUILD THE SHAPE :** A shape is displayed. The same shape reappears with a missing part. Select the right missing part to complete the initial shape.
- 40. FRUIT BATTLE :** Place sticks to close the box, the one who closes most boxes wins the game.

GAMES:



- 41. MINESWEEPER :** Clear the board without detonating any mines.
- 42. PINBALL :** Score as many points as possible by hitting the targets and making various shots.
- 43. HORSE RIDING :** Ride your horse and avoid the obstacles, jump above the wood by pressing A, and avoid the birds by bending by moving the joystick down.
- 44. FRUIT MATCH :** Change the fruits while they are falling to catch the fruit you wanted.
- 45. GUESS THE IMAGE :** An image is displayed step-by-step on the screen, guess which image it is among different proposals.
- 46. THE OTHER HALF :** Find the other half of the item displayed.
- 47. FISH HOME :** Help the fish to go home by selecting the correct house and avoiding the sharks.
- 48. BLOCKS :** Select an item on the right part to fill the shape on the left.
- 49. DISTINCTION :** Spot the differences between two images.
- 50. SNAKE :** Use the joystick to steer the snake so he can eat as many objects as possible. The more he eats, the longer it becomes.

GENERAL KNOWLEDGE:



- 19. SOLAR SYSTEM :** Matching the images and the name of the 8 planets (except the Sun).
- 20. PLANETS QUIZ :** Show the fun questions about the planets, and select the answer from 3 choices. 15 to 20 questions.
- 21. THE EARTH :** Matching the images and the name of the 7 continents and the 12 selected oceans / Sea in the world.
- 22. FLAG TOUR :** Matching the flags to name of countries. 30 countries.
- 23. CAPITALS & CONTINENTS :** The name of a country is displayed, find the matching continent and capital.
- 24. MYTHOLOGY :** Associate the name of a deity to its worship reason and image.
- 25. JOB TOOLS :** Match a tool with the name of a job.
- 26. COLOUR ADDITION :** 2 colors are displayed, select the colour result when mixing the 2 first colours.
- 27. CLOCK READING :** A clock is displayed on the screen, write the time with numbers.
- 28. TIME TRAVEL :** A clock is displayed on the screen, and guess the time it will be in the future according to the question. Example: "What time will it be in 3h15min?" / "What time was it 25 minutes ago?"
- 29. SCIENCE QUIZ :** A question is displayed on the screen, select the correct answer among 3 proposals.
- 30. BODY PARTS :** Match a body part image with its name / a name with its image.



CÓMO UTILIZAR SU POWER CONSOLE® ?



- Navega por las actividades con el joystick. Elige la actividad pulsando el botón A.
- Vuelve al menú principal pulsando el botón B.
- Inicia una actividad pulsando el botón "Inicio".
- Sal de una actividad pulsando el botón "Reiniciar".

ACTIVIDADES

IDIOMA:



- 01. CORREGIR LA FRASE:** Una frase está escrita, encuentra la palabra que falta.
- 02. ELIGE LA PUNTUACIÓN:** Aparece una frase, selecciona la puntuación correcta.
- 03. TIPO DE PALABRA:** Aparece una frase en la pantalla, selecciona el verbo/el sujeto/el objeto (depende de la pregunta).
- 04. TIPO DE FRASE:** Aparece una frase en la pantalla, indica si la frase es declarativa, imperativa o interrogativa.
- 05. ANAGRAMAS:** Las letras de una palabra están mezcladas, reconstruye la palabra.
- 06. RIMAS:** Encuentra una palabra que rime con una de las 3 propuestas.
- 07. ANTÓNIMOS:** Busca una palabra con el significado opuesto a una de las 3 propuestas.
- 08. SINÓNIMOS:** Busca una palabra que tenga el mismo significado que una de las 3 propuestas.
- 09. HOMÓFONO:** Busca una palabra que tiene los mismos sonidos que una de las 3 propuestas.

MATEMÁTICAS:



- 10. RETIRA EL BLOQUE:** Selecciona el bloque que deseas eliminar para que la suma de los bloques restantes sea igual al número mostrado.
- 11. BURBUJAS:** Haz estallar las 5 burbujas en orden creciente.
- 12. ENCUENTRA LOS BLOQUES:** Adivina cuántos bloques forman la forma mostrada.
- 13. ECUACIÓN:** Resuelve la ecuación siguiendo las imágenes.
- 14. ¿CUÁNTOS?:** Muévete por la pantalla con tu linterna para contar las polillas.
- 15. NÚMEROS DE COLORES:** La pantalla muestra varios números escritos en colores, responde a las preguntas.
- 16. CONVERSIÓN:** Convertir longitudes, masas, volúmenes: se da un valor que es igual a otro, selecciona la unidad o cifra adecuada.
- 17. PAGAR:** Aparece un precio en la pantalla, selecciona la cantidad correcta de billetes y monedas para completar el precio.
- 18. PLANTILLAS:** Asocia una plantilla a una forma.

CONOCIMIENTOS GENERALES:



- 19. SISTEMA SOLAR:** Empareja las imágenes y el nombre de los 8 planetas (excepto el Sol).
- 20. TEST DE PLANETAS:** Muestra las preguntas divertidas sobre los planetas y selecciona la respuesta entre 3 opciones. De 15 a 20 preguntas.
- 21. LA TIERRA:** Empareja las imágenes y el nombre de los 7 continentes y los 12 océanos/mares seleccionados del mundo.
- 22. GIRA DE BANDERAS:** Empareja las banderas con los nombres de los países. 30 países.
- 23. CAPITALS Y CONTINENTES:** Aparece el nombre de un país, busca el continente y la capital correspondientes.
- 24. MITOLOGÍA:** Asocia el nombre de una divinidad a su motivo de culto y a su imagen.
- 25. HERRAMIENTAS DE TRABAJO:** Relaciona una herramienta con el nombre de un trabajo.
- 26. ADICIÓN DE COLOR:** Se muestran 2 colores, selecciona el color resultante al mezclar los 2 primeros colores.
- 27. LECTURA DEL RELOJ:** Aparece un reloj en la pantalla, escribe la hora con números.
- 28. VIAJE EN EL TIEMPO:** Aparece un reloj en la pantalla, y luego se dice una acción, haz el movimiento correcto. Ejemplo: "¿Qué hora será en 3h15min?" / "¿Qué hora era hace 25 minutos?"
- 29. TEST DE CIENCIAS:** Aparece una pregunta en la pantalla, selecciona la respuesta correcta entre las 3 propuestas.
- 30. PARTES DEL CUERPO:** Empareja la imagen de una parte del cuerpo con su nombre/un nombre con su imagen.

LÓGICA:



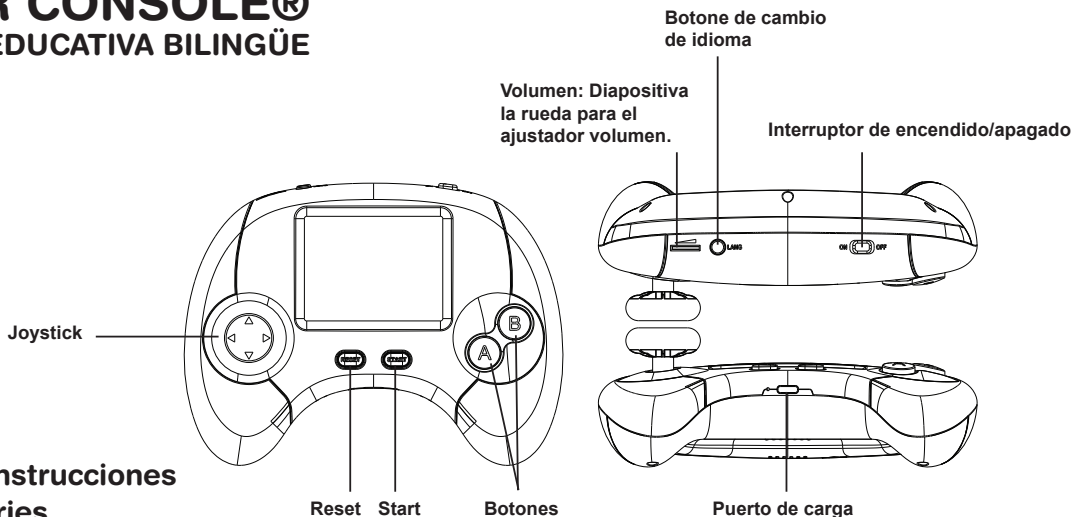
- 31. SUDOKU:** Cuadrículas de sudoku clásicas (4 y 9 dígitos).
- 32. RIEGA LAS PLANTAS:** Riega las plantas cuando estén en su agujero para plantarlas y que crezcan.
- 33. LABERINTO:** ¡Ayuda al oso a encontrar su camino en el laberinto y a recoger toda la miel!
- 34. DOMINÓ:** Juega al dominó contra un jugador del ordenador.
- 35. TUBERÍAS MÓVILES:** Ayuda a llenar el depósito de agua construyendo el camino de tuberías.
- 36. MEMORIA:** Recuerda dónde están los 7 pares de cartas.
- 37. EL MÁS PESADO:** Mira la báscula y adivina qué artículo es el más pesado.
- 38. POLLUELO A CASA:** Juego de lógica.
- 39. CONSTRUYE LA FORMA:** Aparece una figura. Vuelve a aparecer la misma forma pero le falta una parte. Selecciona la parte que falta para completar la forma inicial.
- 40. BATALLA DE FRUTAS:** Coloca palitos para cerrar la caja, el que más cajas cierre, gana el juego.

JUEGOS:



- 41. BUSCAMINAS:** Despeja el tablero sin detonar minas.
- 42. PINBALL:** Consigue tantos puntos como puedas acertando a las dianas y realizando varios disparos.
- 43. EQUITACIÓN:** Monta tu caballo y evita los obstáculos, salta por encima de la madera pulsando A, y evita los pájaros agachándote moviendo el joystick hacia abajo.
- 44. RELACIONA LAS FRUTAS:** Cambia las frutas mientras caen para atrapar la fruta deseada.
- 45. ADIVINA LA IMAGEN:** Se muestra una imagen paso a paso en la pantalla, adivina de qué imagen se trata entre diferentes propuestas.
- 46. LA OTRA MITAD:** Encuentra la otra mitad del artículo mostrado.
- 47. CASA DEL PEZ:** Ayuda a los peces a volver a casa seleccionando la casa correcta y evitando los tiburones.
- 48. BLOQUES:** Selecciona un elemento de la parte derecha para completar la forma de la izquierda.
- 49. DISTINCIÓN:** Detecta las diferencias entre ambas imágenes.
- 50. SERPIENTE:** Usa el joystick para dirigir a la serpiente y que pueda comer tantos objetos como sea posible. Cuantos más coma, más larga se hará.

POWER CONSOLE® CONSOLA EDUCATIVA BILINGÜE



Manual de instrucciones JCG100i2series

CONTENIDO DE LA CAJA

Al desembalar el producto, asegúrate de que se incluyan los siguientes artículos :
1 x Consola educativa bilingüe 1 x Manual de instrucciones

ADVERTENCIA: Todos los materiales de embalaje, tales como cintas, láminas de plástico, ataduras de alambre y etiquetas, no forman parte de este juguete y deben desecharse por la seguridad del niño.

INFORMACIÓN ACERCA DE LAS PILAS

La consola educativa bilingüe funciona con un cable de carga USB Type-C (incluido) o un adaptador de corriente USB 5,0 V $\pm$ 1,0 A. El producto funciona con una batería recargable de 3,7 V $\pm$ y 600 mAh.

Carga del aparato

1. Inserte el extremo pequeño del cable USB tipo C (incluido) en el puerto de carga USB tipo C situado a la izquierda de la unidad.
2. Conecte el otro extremo del cable al puerto USB de su ordenador encendido o a un adaptador de corriente de tipo USB y conéctelo a una toma de corriente.

3. El LED se ilumina en rojo cuando el dispositivo se está cargando. Una vez que se complete la carga, la luz LED se apagará.

Este juguete contiene pilas no sustituibles.

Especificaciones del cable USB:

Potencia de entrada: 5,0 V $\pm$ 1,0 A

Potencia de salida: 3,7V $\pm$ 180mA

El juguete sólo debe conectarse a equipos con el siguiente símbolo  .

Nota: El juguete solo debe conectarse a equipos de clase II que lleven este símbolo .

Nota: Tenga en cuenta que el cable USB podrá utilizarse únicamente para la carga de la batería y no para la transferencia de datos.
ADVERTENCIA: Desconecte el adaptador si no va a utilizar la consola por un largo período de tiempo para evitar sobrecalentamientos. Cuando la consola esté alimentada mediante el adaptador, no la use a la intemperie. Compruebe periódicamente el estado del adaptador y de los cables de conexión. Si observa algún deterioro en el adaptador, no lo use hasta que haya sido reparado. El juguete solo debe utilizarse con un transformador para juguetes. El adaptador no es un juguete. Si va a limpiar la consola con algún tipo de líquido, desenchúfela antes de la toma de corriente. Este juguete no es apto para niños menores de 3 años. Un uso incorrecto del transformador puede causar descargas eléctricas.
Advertencia a los padres: el adaptador para juguetes no está destinado a ser utilizado como juguetes. Su uso debe realizarse bajo supervisión parental.
ADVERTENCIA:
- Existe peligro de explosión si la pila se coloca de forma incorrecta al reemplazarse. Sustituya la pila por una misma o equivalente únicamente.
- No exponga la pila a altas temperaturas, tales como la luz del sol, fuegos o similares.
- Cualquier interferencia electromagnética o descarga electrostática importante podrá hacer que el aparato no funcione correctamente o se pierdan los datos almacenados en su memoria. En caso de que el aparato no funcione correctamente, apáguelo y vuelva a encenderlo, o bien desenchufe el cable USB.
- El funcionamiento normal de este producto puede verse alterado por fuertes interferencias magnéticas. Si esto ocurriera, reinicie el producto para que vuelva a su funcionamiento normal siguiendo las instrucciones del manual. Si aun así no funcionara, use el producto en otra ubicación.
- El juguete no debe conectarse a más de la cantidad recomendada de transformadores o fuentes de alimentación.
- A los efectos de recargar la batería, utilice únicamente la unidad de alimentación desmontable provista con este toy.

PRECAUCIÓN: Las interferencias electromagnéticas o las descargas electrostáticas fuertes pueden provocar el mal funcionamiento del dispositivo o la pérdida de datos. Si el dispositivo no funciona apáguelo y vuelva a encenderlo, o desconecte el cable USB.

Eliminación apropiada de las baterías de este producto
(aplicable en países con sistemas de recogida selectiva) Este símbolo significa que el producto contiene una batería recargable cubierta por la Directiva europea 2013/56/UE que no puede desecharse conjuntamente con la basura doméstica normal. Las baterías no podrán eliminarse en los vertederos municipales sino que deberán depositarse en las instalaciones de recogida designadas por las autoridades gubernamentales o locales. La eliminación correcta de sus baterías ayudará a evitar posibles consecuencias negativas para el medio ambiente, los animales y la salud humana. Infórmese acerca del sistema de recogida selectiva local para productos eléctricos y electrónicos y baterías recargables. Respete la normativa local y nunca desheche el producto ni las baterías recargables conjuntamente con los residuos domésticos normales. Para obtener una información detallada sobre el desecho de sus baterías gastadas, póngase en contacto con la oficina o el centro de servicio de eliminación de residuos municipales.

PRECAUCIÓN Y MANTENIMIENTO

Para limpiar el dispositivo, utilice únicamente un paño suave humedecido en agua. No utilice ningún producto detergente. No exponga el dispositivo a la acción directa de los rayos del sol ni a ninguna otra fuente de calor. No mojar el producto. No desmonte o deje caer el dispositivo.

GARANTÍA

No debe exponerse el aparato a goteos o salpicaduras. Si se moja, secarlo inmediatamente. No dejes el producto expuesto a la luz directa del sol ni a ninguna otra fuente de calor. No sumerjas la unidad en el agua. No desarmes el producto y evita que se caiga. Utiliza un paño suave y ligeramente húmedo para limpiar la unidad. No utilices detergente. En el caso de un malfuncionamiento, primero cambiar las pilas. Si el problema persiste, leer cuidadosamente el manual de instrucciones para verificar si no se ha omitido ningún paso.

Este producto está cubierto por nuestra garantía de 2 años para la Unión Europea.
Para cualquier reclamación o servicio de postventa bajo garantía, póngase en contacto con su distribuidor y presente una prueba de compra válida. Nuestra garantía cubre cualquier defecto de material de fabricación o mano de obra con la excepción del deterioro que surja como consecuencia de la inobservancia del manual de instrucciones o de cualquier acción negligente llevada a cabo sobre este artículo (tal como su desarme, la exposición al calor y/o la humedad, etc.). Se recomienda guardar la caja para cualquier consulta futura.

Nota : Por favor, guarda este manual de instrucciones, ya que contiene información importante.

¡ADVERTENCIA! No apto para niños menores de 3 años. Riesgo de asfixia – Piezas pequeñas.

Referencia: JCG100i2series

Diseñado y desarrollado en Europa - Fabricado en China

© Lexibook®

Para servicio postventa, entre en contacto con nuestros equipos : savcomfr@lexibook.com

www.lexibook.com

Lexibook S.A.
6 avenue des Andes
Bâtiment 11
91940 Les Ulis
France

Síguenos
@LexibookCom



Protección medioambiental :
¡Los aparatos eléctricos desechables pueden reciclarse y no deben desecharse junto con la basura doméstica! Por favor, ayude activamente en la conservación de los recursos naturales y la protección del medioambiente devolviendo este aparato a los centros de recogida pertinentes (si estuviesen disponibles).



IM Code: JCG100i2seriesIM2313