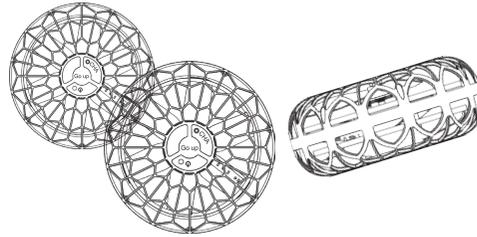


#909353, 909354

HALO UFO



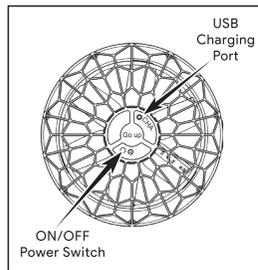
IMPORTANT: READ THE INSTRUCTION MANUAL CAREFULLY BEFORE OPERATING

7+
FROM 7 YRS TO
STILL KID AT HEART



START UP/SHUTDOWN

Charge completely before first use. Orient the UFO with GO UP side facing up. Find the small gold circular button and slightly adjust/turn the white inner plastic housing for easiest access to the power button. Use a pen or the end of your finger to press down to turn the power to ON. LED lights will be in flashing mode. Press again and hold for one second to turn the power OFF (LED's are now off). It will be easy to do after you become more familiar with it. **Never stick your fingers inside the safety cage while the blades are spinning.** It is designed to prevent injury but always play safe and use common sense.



CHARGING PROCESS

After a crash, the LED's will flash and the motor will stop spinning. If you shake it and can't get the motor to turn on, it is likely that the battery needs recharging. Charging time is 30-40 minutes. This product contains overcharge protection. However, you should set a timer as a reminder and disconnect from the USB charger when charging is complete. Never leave a charging battery unattended.

Turn UFO power switch to OFF. Gently insert the USB charger pin into the UFO charging port and then connect to a USB charging hub such as a laptop. USB has red LED indicator which is on when charging and off when charging is complete. Use only the USB charging cable provided or contact us to purchase a replacement charging cable.

Approximate flight time is 10-11 minutes. Variables include wind, altitude, and temperature.

Store this product with the product turned OFF to retain battery life for future use. For long term storage, use an elastic band for the charger and UFO and store items together.

WARNING

Avoid strong windy conditions. Do not throw the UFO like a ball. Never throw the UFO hard at people or animals. Make sure others around you are aware you are playing. Ensure you have an open space (away from valuable/fragile items) with which to operate. Make no alterations to this product nor add any weight/decorations.

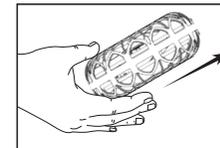
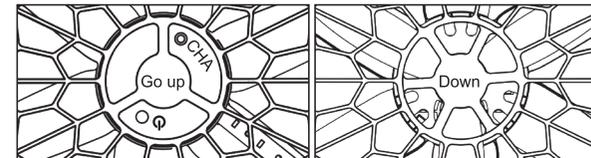
Always operate in a safe environment, away from vehicles, pedestrians and cyclists. Play away from situations that may be dangerous such as cliffs, water, power lines etc. Use common sense and courtesy.

Do not use this product in the rain, near swimming pools or puddles etc. — and NEVER immerse this product in water. Keep all liquids away from this product.

Although the outer cage is flexible, do not press down on the frame when blades are spinning. Never press the cage/frame so hard that you bend it out of shape.

FLIGHT MODE

1. Hold the UFO securely in your hand and shake it up and down (about 3-5 times) and the three blades will start to rotate. LED's change from flashing to luminous.
2. There are 2 markings on the centre housing (top/bottom) of the UFO: "Go up" and "Down". **ALWAYS orient the UFO with "Go up" marking facing up.** Always gently toss and release.



- Solo Toss on a 30-45° angle (wind from blades blowing away from you)
- Toss with others on a 30-45° angle (wind from blades blowing toward you)
- Higher angled tosses result in faster speed
- Experiment with vertical and horizontal angles and see the impact on trajectory
- Blades will keep spinning for throw and catch until you stop flight mode, power it off, crash or the battery becomes depleted and requires charging.
- For all tosses, gently toss it away from you, its flight power comes from the rotating blades, not the strength of your throw. Do not throw it like a ball. With a little practise, you can master your tossing skills. Try tossing it underhand and overhand.

STOPPING FLIGHT MODE

After you have caught the UFO, or if it's on the ground or floor and it's still spinning, simply shake it again (3-5 times) to get the blades to stop spinning. Now you can either press the Power Button off (see Start Up/Shutdown) or shake it again to get it back up and spinning, ready for more play. Built in sensors stop the motor after a significant crash.

SPECIFICATIONS

Battery: Li-po 3.7V 185 mAh
Dimensions: 9.5*9.5*3.5CM
Weight: 27.5g

90 DAY LIMITED WARRANTY

Cobra RC Toys will repair or replace at it's own discretion any manufacturing defect within go days of original purchase. We will further pay for the return freight (only) to customers within the Continental US or Canada. Warranty excludes issues relating to mis-use, undue care and attention, breakage, abuse or from accidents resulting in crash damage. Void if any modifications whatsoever have been made. Issues relating to non original: parts, batteries or charging methods is also excluded. In addition, damage to the battery wires or connectors of this product is excluded.

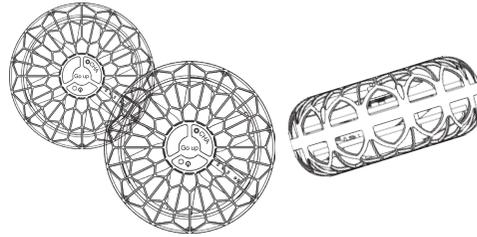
Warranty claims require original proof of purchase from an Authorized Cobra RC Toys retailer.

For warranty issues, spare batteries, replacement parts etc. contact customer service by visiting our website at: www.cobratoy.com

Made in China

#909353, 909354

HALO UFO



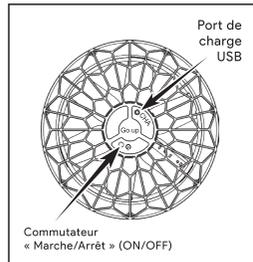
VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT
LES CONSIGNES DU MODE
D'EMPLOI AVANT DE FAIRE
FONCTIONNER L'APPAREIL

7+
POUR LES 7 ANS +
ET LES GRANDS
ENFANTS!

Cobra
Kid Toys

MISE SOUS TENSION/HORS TENSION

Chargez complètement l'appareil avant la première utilisation. Orientez l'OVNI avec le côté « GO UP » vers le haut. Localisez le petit bouton circulaire doré, puis réglez ou tournez légèrement le boîtier intérieur en plastique blanc pour plus facilement localiser le commutateur. Utilisez un stylo ou le bout du doigt, puis appuyez vers le bas pour mettre l'appareil sous tension. Les lumières DEL clignotent. Appuyez à nouveau, puis maintenez le bouton enfoncé une seconde, pour mettre l'appareil hors tension (les DELS sont maintenant éteintes). Cela devient plus facile avec l'expérience. **Ne mettez jamais vos doigts à l'intérieur de la cage de protection pendant que les hélices sont en mouvement.** L'appareil est conçu pour éviter les blessures, mais toujours jouer prudemment et faire preuve de bon sens.



PROCÉDURE DE CHARGE

Après un accident, la DEL clignote, puis le moteur s'arrête. Si vous secouez et n'arrivez pas à mettre l'appareil sous tension, rechargez la batterie. Le temps de charge est de 30 à 40 minutes. Cet appareil est équipé d'une protection contre les surcharges. Vous devriez quand même régler une minuterie pour vous rappeler de débrancher le câble de charge USB, une fois l'appareil complètement chargé. Ne jamais laisser la batterie en état de charge sans surveillance.

Mettez l'OVNI hors tension (OFF). Branchez délicatement la fiche du chargeur USB au port de charge de l'OVNI, puis le brancher dans un port de charge USB comme celui d'un ordinateur. La connexion USB est dotée d'un témoin qui reste allumé pendant la charge et s'éteint une fois la charge terminée. N'utiliser que le câble de charge USB fourni avec l'appareil ou nous contacter pour l'achat d'un câble de charge de remplacement.

Autonomie approximative : 10 à 11 minutes selon soit la vitesse du vent, l'altitude ou la température.

Mettez l'appareil hors tension (OFF) pour préserver la longévité des piles, puis rangez-le. Si vous le rangez pendant une longue période, rangez l'OVNI et le chargeur en les enroulant ensemble à l'aide d'un élastique.

AVERTISSEMENT

Utilisez l'appareil dans un environnement sans vent. Ne pas le lancer comme une balle ou sur des personnes ou des animaux. Veillez à ce que votre entourage sache que vous êtes en train de jouer. Assurez-vous que votre environnement de jeu soit assez large (et bien à l'écart d'objets de valeur ou délicats). Ne pas modifier l'appareil ou ajouter du poids ou des décorations.

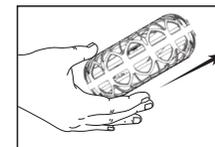
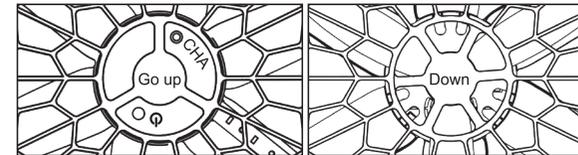
Toujours utiliser l'appareil dans un environnement sécurisé, loin de véhicules, cyclistes ou passants. Ne pas utiliser l'appareil dans un environnement qui peut être dangereux comme à proximité d'une falaise, de sources d'eau ou de lignes haute tension, etc. Toujours faire preuve de bon sens et de courtoisie.

Ne pas utiliser cet appareil sous la pluie, à proximité d'une piscine ou d'une flaque d'eau, etc. Ne JAMAIS plonger l'appareil dans l'eau et ne pas l'utiliser à proximité de quelques liquides.

Bien que la cage extérieure du drone soit flexible, ne pas appuyer sur l'armature lorsque les hélices sont en mouvement afin de ne pas le déformer.

MODE DE VOL

1. Bien maintenir l'OVNI dans la main, puis secouez-le de haut en bas (environ 3 fois), les hélices se mettent à tourner. Les DELS s'arrêtent de clignoter pour émettre une lumière continue.
2. Le boîtier central (haut et bas) est doté de deux notations « vers le haut et vers le bas ». **TOUJOURS ORIENTEZ L'OVNI avec la notation vers le haut**, puis le lancer délicatement.



- Lancez l'appareil à un angle de 30 à 45° (dans la direction opposée du vent).
 - Lancez l'appareil avec plusieurs personnes à un angle de 30 à 45° (vent soufflant dans votre direction)
 - Un angle supérieur permet une lancée plus rapide
 - Essayez à angle vertical et horizontal pour visualiser l'impact de la trajectoire.
- Les hélices continuent à tourner une fois l'appareil en l'air, à moins d'arrêter le mode de vol, de mettre l'appareil hors tension, d'accident ou que la batterie devienne trop faible et qu'il faille la recharger.
- Lancez toujours l'appareil délicatement et à l'opposé de vous. La puissance des hélices provient de leur mouvement et pas de celle de votre lancée. Ne pas lancer l'appareil comme une balle. Avec un peu d'entraînement, vous arriverez à maîtriser complètement votre lancée. Essayez de lancer l'appareil sur la main et sous la main.

ARRÊTER LE MODE DE VOL

Une fois que vous avez saisi l'OVNI, qu'il est à terre ou sur le sol en mouvement, secouez-le simplement (3 ou 4 fois) pour arrêter les hélices. Vous pouvez alors, soit mettre l'appareil hors tension (voir le bouton « Marche/Arrêt », ou le secouer de nouveau pour remettre les hélices en mouvement, prêt à rejouer. Le capteur intégré permet d'arrêter le moteur en cas de crash sévère.

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

Batterie : Li-po 3.7V 185 mA h
Dimensions : 9,5 x 9,5 x 3,5 cm
Poids : 27,5 g

GARANTIE LIMITÉE : 90 JOURS

Cobra RC Toys réparera ou remplacera, à sa discrétion, toute pièce défectueuse sous garantie dans les jours suivant l'achat. De plus, les frais de retour seront payés uniquement aux clients des EU continentaux et du Canada. La garantie ne couvre pas les dommages résultants d'une utilisation maladroite, d'un crash, d'un entretien et usage non conforme et d'un bris. La Garantie est annulée si vous apportez des modifications quelconques à l'appareil. La Garantie ne couvre pas les pièces et les piles qui ne sont pas d'origine ou la manière de charge des piles. De plus, la Garantie ne couvre pas les dommages faits aux fils ou aux connecteurs des piles.

Pour bénéficier d'un service sous garantie, l'original de la facture d'un détaillant agréé de Cobra RC Toys doit être fourni.

Pour tout renseignement concernant la Garantie, le remplacement des pièces, etc., veuillez contacter notre service à la clientèle en consultant notre site Internet à l'adresse suivante :

www.cobratoy.com

Fabriqué en Chine.